




Jednoduchý manuál

1 Uprav PLU ručne

Pozn 1: Ak nie je  na klávesnici, prosím stlačiť  v predajnom móde. Úspech je ak vidno „P1“.

Pozn 2: Ak nie je  na klávesnici, pokúsiť sa nájsť kláves so symbolom  alebo .

1.1 Ako sa dostať do menu úprav PLU

➤ Použiť „F-Prog“: Stlač  +  v móde predaja /po zapnutí zariadenia/

(Stlačiť a držať , potom  bez pustenía )

➤ Normálne menu: Stlačiť postupne , , 

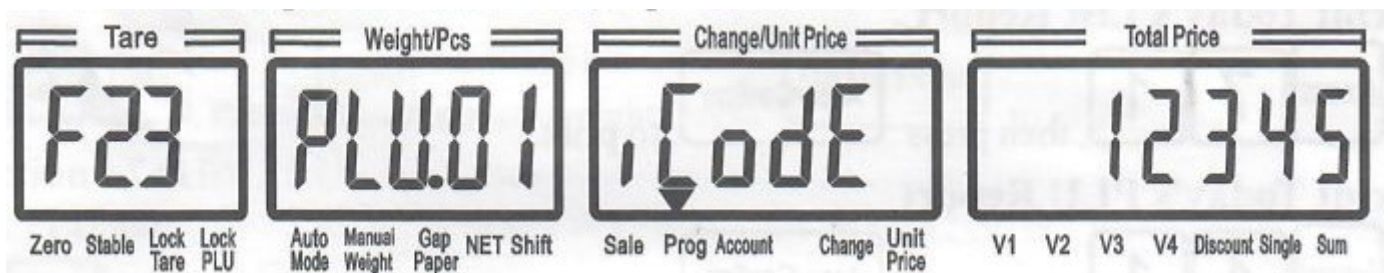
1.2 PLU úprava

Napríklad: **Number** (číslo) = 10, **Name** (názov) = Jablko, **Item Code** (kód položky) = 12345; **Unit Price** (jednotková cena) = 12.50/kg; **Shelf Day** (počet dní na polici): 3 dni.

Zadať PLU číslo: 10



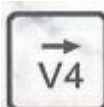
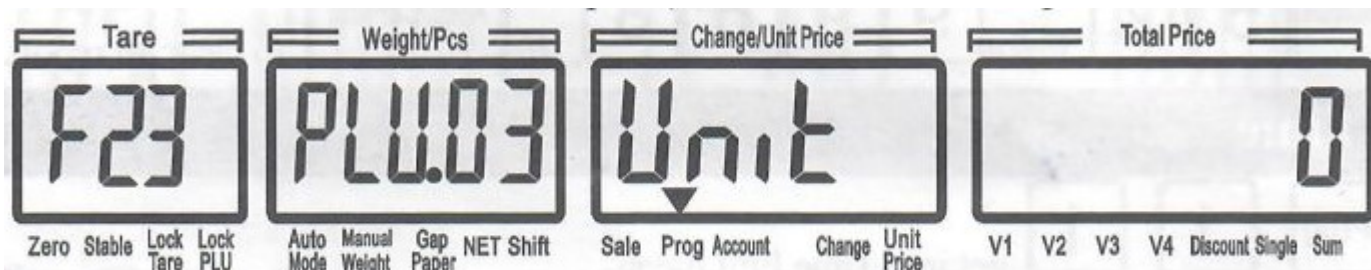
Stlačiť  pre ďalší krok: Menu **Item code** (kód položky), Vstup 12345





Stlačiť **V4** pre ďalší krok: **Unit menu** (menu jednotky)

Unit (jednotka) 0 alebo 1 = predvolená **WEIGHT UNIT** (?), 2 = kusy. (Prosím odkazujte sa na sekciu **unit** v používateľskom manuáli pre detaily).



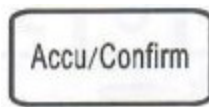
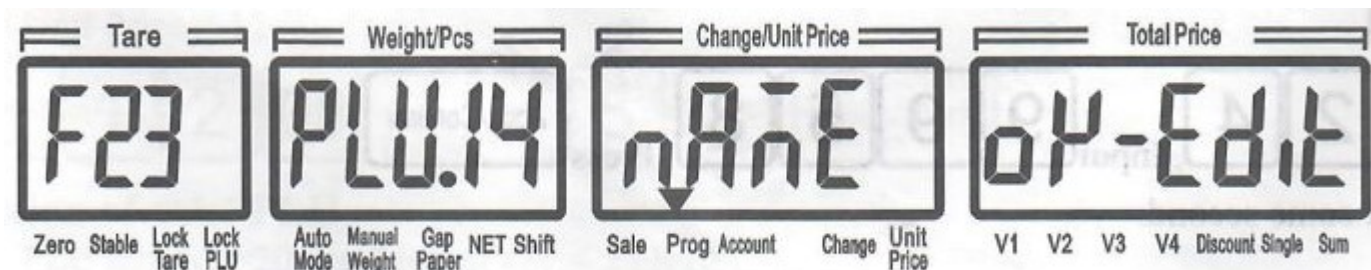
Stlačiť **V4** pre ďalší krok: **Unit Price** (jednotková cena) menu, zadať



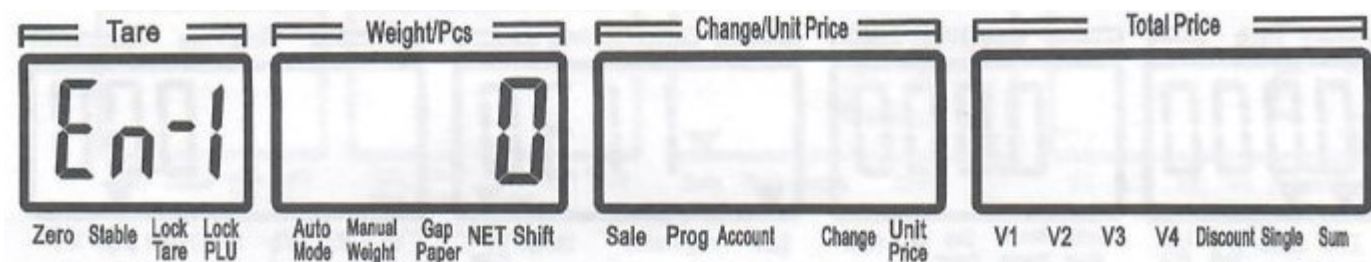
Stlačiť **V4** pre ďalší krok: **PLU Name** (názov PLU). (Ak ste v PLU.05 alebo PLU.06, stlačiť znova



Poznámka prekladateľa: Sledovať druhý display, kde sa zobrazuje PLU.xx

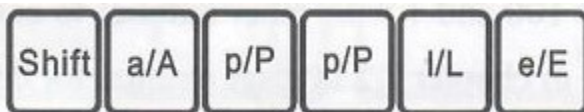


Stlačiť **Accu/Confirm** pre menu úpravy PLU názvu

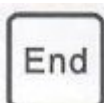




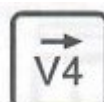
Stlačiť **IME** (**Input-Method-Edit**) prepínanie medzi: **lowercase** (malé písmená), **Uppercase** (Veľké písmená), **UTF-8**, **Code (Machine code)**. Môžu byť aj iné IME možnosti vo verzii **CUSTOM LANGUAGE** (VLASTNÝ JAZYK).



Stlačiť **IME** (viackrát, zadať znaky



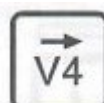
Stlačiť **End** pre zmazanie **redundantného** znaku. Stlačiť **Amend** aby sa uložil PLU názov.



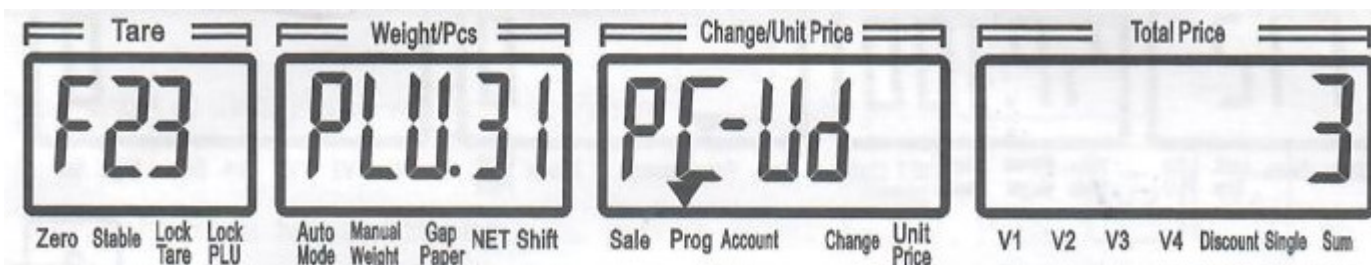
Stlačiť **V4** pre ďalší krok: **Shelf Date Print** menu („0“ = žiadna tlač, „1“ = tlač), stlačiť **1** (Pri výbere



žiadna tlač = 0, Stlačiť **Amend** pre uloženie PLU)



Stlačiť **V4** pre ďalší krok: **Shelf Days** menu, Stlačiť 3.









Stlačiť **Amend** pre uloženie PLU.

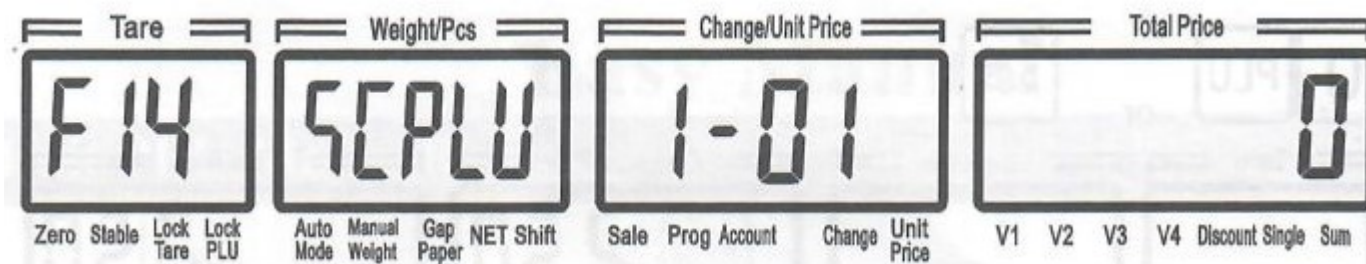


Úprava ukončená, možno upravovať iné PLU alebo koniec.

1 Úprava PLU Shortcut Key (kláves skratky) ručne

Napríklad: Nastavenie PLU-10 na kláves ,


Stlačiť  + , v predajnom móde /po zapnutí váhy/ (Stlačiť a držať , potom , bez pustení )



Zadať PLU číslo,  , Stlačiť  pre uloženie.


2 By-Weight (váhou) PLU Predaj

2.1 Zero

Potvrdiť nulovú váhu na váhe. Skontrolovať indikátor "Zero" svieti alebo nie. Ak nesvieti, stlačiť .

2.2 Tare

Položiť **kontajner** na váhu, váha zobrazí váhu **kontajneru**, napríklad 0.105kg

Stlačiť  : Váha ukazuje 0.0000, kým **Tare** je 0.105.



Odobrať **kontajner**, stlačiť **Tare** opäť, **Tare** je späť na 0.000.

2.3 Predaj by-weight T-Sale

Napríklad: **Unit Price** (jednotková cena) je 15.00.

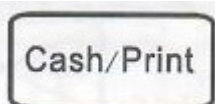


2.4 Predaj existujúceho PLU

Napríklad: PLU číslo = 10, jeho skratka je kláves **a/A**, **Unit Price** (jednotková cena) = 12.50/kg



Zaťažiť váhy, Ak je váha napríklad = 1.0000kg, zobrazí sa:



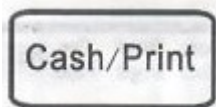
Stlačiť **Cash/Print** pre tlač.

3 By-Count (podľa počtu) PLU Predaj

3.1 Predaj by-count (podľa počtu) T-Sale

Napríklad: **Unit Price** (jednotková cena) = 12.00, 5 kusov

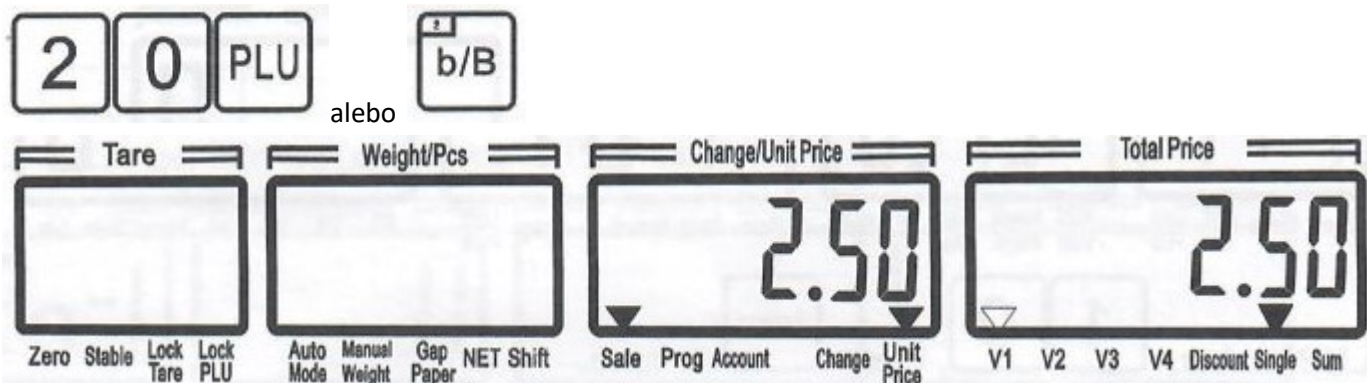
Zadať **Unit Price** (jednotkovú cenu) **1 2 00**, stlačiť **x 5**, stlačiť



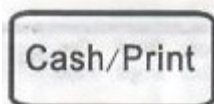
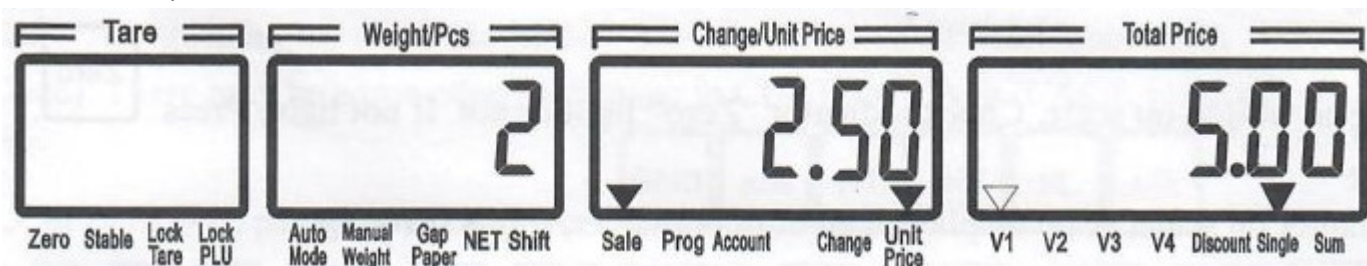
pre tlač.

3.2 Predaj existujúceho PLU

Napríklad: PLU číslo = 20, jeho skratka = 2 : b/B, **Unit Price** (jednotková cena) = 2.50/kus



Ak treba 2 kusy: Stlačte

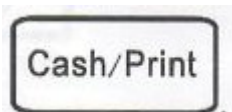


Stlačiť pre tlač.

4 Dočasná zmena ceny

Napríklad: PLU číslo = 10, štandardná **Unit Price** (jednotková cena) = 12.50/kg. Zmeníme ho na 10.00 pre tento predaj.

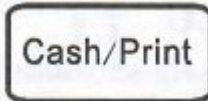
Zadať PLU **1 0 PLU**, vložiť novú cenu **1 0 00**, zaťažiť váhu, stlačiť



Zadať novú cenu predtým než sa stlačí **x**, ak sa zadáva PLU **by-count** (podľa počtu).

5 Akumulácia a Zmena

Stlačiť  namiesto  pre akumuláciu.

Keď sú všetky položky naakumulované, zadať **Cash** (sumu) a stlačiť  pre tlač. Display váhy sa zmení.

Ak nie je zadaná **Cash** (suma), váha nezobrazí zmenu.

6 Zmazanie Akumulovanej Položky


Pre zrušenie celého účtu: Stlačiť , a stlačiť .

Pre zrušenie iba jednej položky účtenky: Stlačiť , tlačíť   pre výber položky, stlačiť  pre zrušenie položky.

7 Rýchla Úprava Jednotkovej Ceny

Treba mať otvorenú stranu 83 používateľskej príručky <<Definícia parametrov skladových čísel >>

Napríklad: PLU číslo = 10, štandardne je **Unit Price** (jednotková cena) = 12.50/kg. Chceme to zmeniť na 11.30/kg.

Zavolať toto PLU, , Zobrazenie nastavenej **Unit Price** (jednotkovú cena) 12.50.



Zadať novú **Unit Price** (jednotková cena) 1 1 3 0, stlačiť a držať @Price asi 3 sekundy

(tento kláves je na niektorých zariadeniach ako -@), **Unit Price** (jednotková cena) je uložená keď je počť druhé zapínanie.



8 Úprava Spec Parametra

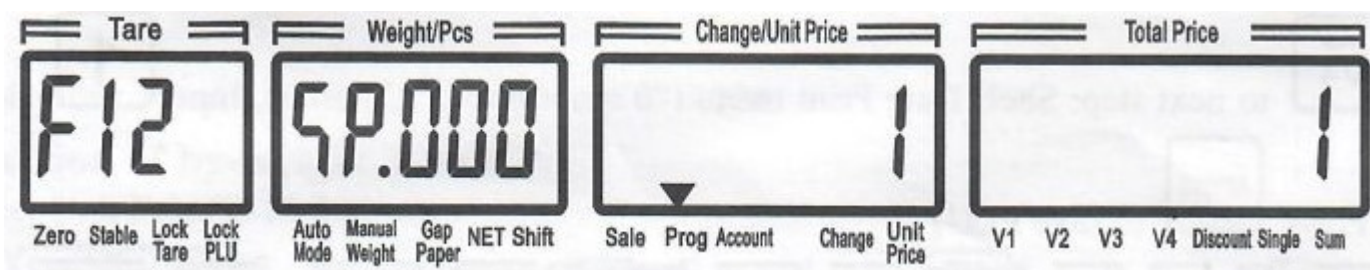
Napríklad: Úprava Spec100 = 1 (Otvorí zaokrúhľovanie peňazí)

Prosím nahradiť 100 a 1 inými číslami pre dosiahnutie **Spec Edit**. Prosím pozrieť <<Definície parametrov špeciálnych dát>> v kapitole 7.2 používateľského manuálu.

8.1 Ako sa dostať do **Spec Edit** Menu

➤ Použiť „F-Prog“: Stlačiť F-Prog + Prog, v predajnom móde (po zapnutí váhy) (Stlačiť a držať F-Prog, stlačiť Prog bez pustenia F-Prog).

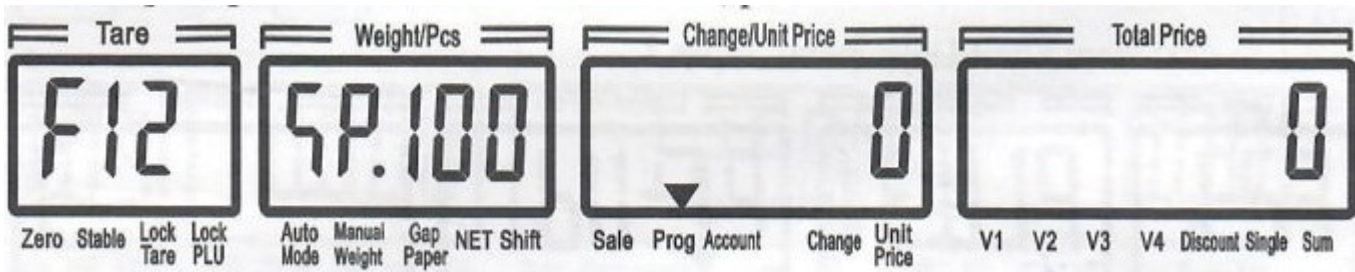
➤ Normálne menu: Stlačiť postupne Prog, 1, 2



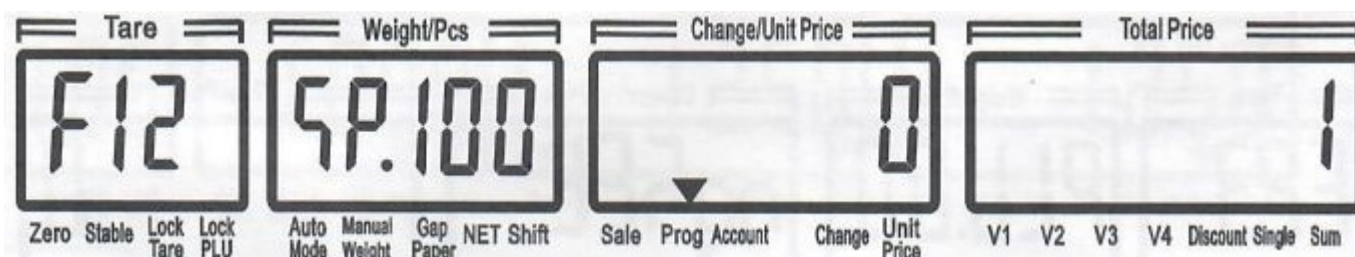
Toto je menu **Spec Edit**, „Weight/Pcs“ (váha/kusy) zobrazuje SP.000, znamená to teraz Spec0 ; „Change/Unit Price“ (Hotovosť/Jednotková cena) zobrazuje originálnu hodnotu Spec0 „Celková cena“ zobrazuje cieľovú hodnotu Spec

9.2 Úprava Spec

Stlačiť X, Zadať hodnotu Spec 1 0 0, stlačiť Accu/Confirm



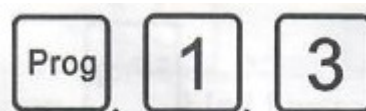
Teraz zobrazuje „SP.100“, takže je to nastavenie Spec100, pôvodne je to 0. Zadať cieľovú hodnotu



Stlačiť  pre uloženie.

9 Úprava Reťazca/Textového Parametra

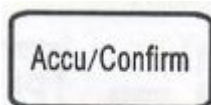
Napríklad: Úprava String-0 (**Store Name** – Názov obchodu) ako „xx Market“, **String-4** (Device Postil 1) na „Phone No: 12345678“.

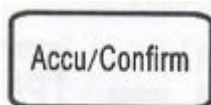
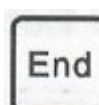


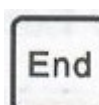
Dostať sa na **String Edit Menu** – menu editácie reťazca, Stlačte




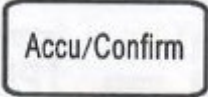


Teraz, na displeju ST.000, znamená String-0: **Store Name** - názov obchodu. Odkazovať sa na <Definitions of String data parameters> v kapitole 7.3 užívateľského manuálu kvôli detailom ohľadom reťazcov.



Stlačiť  dostaneme sa do menu úpravy textu. Zadať „xx Market“. Stlačiť  pre zmazanie



redundantného znaku. Stlačiť  pre uloženie.

Stlačiť  niekoľko krát kým vidieť ST.004, Stlačiť  dostaneme sa do menu úpravy textu, zadať „Phone: 12345678“. Stlačiť  pre zmazanie **redundantného** znaku. Stlačiť  pre uloženie.

10 Tlač reportu

Pozn: Ak nie je , *prosím stlačiť*  *2 krát v móde predaja (po zapnutí). Úspech je ak vidno „A1“.*



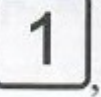
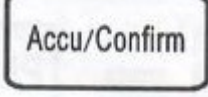
10.1 Tlač Dnešného Celkového Reportu

Stlačiť , potom stlačiť  4 krát, pre tlač.

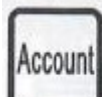




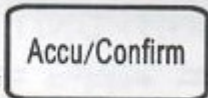
10.2 Tlač Dnešného List (zoznam) Reportu

Stlačiť ,  , potom stlačiť , pre tlač.




10.3 Vytlačiť Dnešný PLU Report




Stlačiť ,  , potom stlačiť  2 krát, pre tlač.

10.4 Vymazať všetky reporty

Stlačiť ,  , Zadať    , 按 , pre vymazanie všetkých reportov.

11 Nastavenie Času

Stlačiť , , , pre **menu úpravy času**.

Stlačiť   pre pohyb kurzora, Stlačiť numerické klávesy pre zadanie správneho času. Stlačiť  pre uloženie.

12 Obnovenie Továrenských Nastavení

Táto operácia vymaže všetky používateľské informácie, obnoví továrenské nastavenia, môže byť použité pre riešenie problémov spôsobených neznámymi operáciami.



Počkať pár sekúnd.